

STC — Stuttgarter TICHU-Circle

Liebe Tichuanten/-Innen,

endlich ist der Start zu unserem **Stuttgarter TICHU-Circle** geglückt dank dem Engagement von Harald, der das Eröffnungsturnier am 4.4. ausgerichtet hat. Ein dickes Lob von uns allen!!!

Nachdem alle Teams gut zu Harald nach Mössingen gefunden hatten, konnte das Turnier am Samstag fast pünktlich mit 5 Teams starten. Jedes Team spielte einmal gegen jedes andere, wodurch sich die ersten beiden Gruppen für die erste Circle-Runde (s.u.) ergaben. Das angemeldete sechste Team konnte leider erst so spät kommen, daß eine sinnvolle Teilnahme am Eröffnungs-Turnier nicht mehr möglich war. Der gute Wille zum Mitspielen wurde aber trotzdem mit einem sechsten Platz belohnt.

In der dritten Gruppe begrüßen wir drei neue Teams, die ebenfalls beim **Stuttgarter TICHU-Circle** mitspielen möchten, jedoch leider beim Eröffnungsturnier keine Zeit hatten.

Weitere Neueinsteiger sind bei uns jederzeit herzlich willkommen, wenn sie sich bis Quartalsende beim Turnierleiter Carsten Völkner (Telefonnummer s.u.) gemeldet haben. Liebe Tichuanten/-Innen, bitte macht fleißig Werbung in Euerem Bekanntenkreis für den **Stuttgarter TICHU-Circle**, damit wir noch ein wenig wachsen können.

Regelergänzungen für die Ranglistenspiele des Stuttgarter Tichu-Circle:

- *Regeln:* gespielt wird nach den Original-Tichu-Regeln mit Ausnahme der folgenden Ergänzungen:
- *Eins:* Beim Spielen der Eins in einer Straße kann man sich keine Karte mehr wünschen. Der Wunsch gilt nur beim Spielen der Eins als Einzelkarte.
- *Bombe:* Eine Bombe kann jederzeit gespielt werden, auch auf die Sonderkarte Hund. Es kann jedoch nicht das Anspielrecht durch Vorspielen einer Bombe abgenommen werden.
- *Spielende:* Spätestens nach 12 Runden, sonst bei 1000 oder mehr Tichu-Punkten.
- *Spielgewinn:* Hat nach 12 Runden kein Team 1000 Punkte erreicht, so gewinnt das Team, das doppelt so viel oder mehr Punkte errungen hat wie das gegnerische Team. Ist diese Bedingung nicht erfüllt, so endet das Spiel unentschieden.
- *Siegpunkte:* Das Gewinnerteam eines Spiels erhält 2, das Verliererteam 0 Siegpunkte. Bei einem Unentschieden erhalten beide Teams 1 Siegpunkt.
- *Anzahl Spiele:* Innerhalb einer Gruppe spielt jedes Team je zwei Spiele (ein „Hin-“ und ein „Rückspiel“) gegen jedes andere Team in der Gruppe pro Runde. Bei z.B. 3 Teams in einer Gruppe sind also 2 mal 2 Spiele pro Runde zu spielen, bei 4 Teams also 3 mal 2 Spiele.
- *Runde:* Pro Quartal wird eine Runde gespielt. Die Terminabsprache für die geforderten Spiele innerhalb einer Gruppe erfolgt direkt durch die jeweiligen Teamsprecher. Die Ergebnisse der Spiele müssen spätestens am letzten Tag eines Quartals an den Teamleiter abgeschickt sein (Datum des Poststempels).
- *Auf- und Abstieg:* Das beste Team jeder Gruppe steigt jeweils in die nächsthöhere Gruppe auf, das schlechteste Team jeder Gruppe steigt in die nächstniedrigere Gruppe ab.
- *Auswertung:* Haben zwei (oder mehr) Teams einer Gruppe am Ende einer Runde gleich viele Siegpunkte errungen, so ist das Team mit den meisten Tichupunkten das beste Team der Gruppe.
- *Neue Teams:* Haben neue Teams Interesse, beim Stuttgarter Tichu-Circle mitzuspielen, so können diese nur in der untersten Gruppe einsteigen.
- *Teamleiter:* Teamleiter ist Carsten Völkner (Adresse und Telefonnummer siehe Adressliste). Der Teamleiter wertet die Ergebnisse der Circle-Runden aus, stellt die neuen Teams zusammen und ist der Ansprechpartner für alle Fragen, Wünsche und Anregungen.

STC — Stuttgarter TICHU-Circle

Gesamtergebnis des Stuttgarter Tichu-Circle Eröffnungsturniers vom 4.4.98 und Gruppeneinteilung für die 1.Runde (2.Quartal 1998):

Team	Siegpunkte	Sieggegnerpunkte	Gruppe	Platz
<u>Carsten</u> + Sandra	6	9	1	1
<u>Harald</u> + Volker	6	8	1	2
<u>Kay</u> + Inge	5	6	1	3
<u>Nicola</u> + Helli	3	0	2	4
<u>Bernhard</u> + Carmen	0	0	2	5
<u>Hans-Georg</u> + Ilona	-	-	2	6
<u>Barbara</u> + Andrea	-	-	3	7
<u>Claus</u> + Doris	-	-	3	7
<u>Karin</u> + Florian	-	-	3	7

Bemerkungen: Hatten beim Eröffnungsturnier zwei (oder mehr) gleich viele Siegpunkte errungen, so war das Team mit den meisten Sieggegnerpunkten das bessere Team. Sieggegnerpunkte ist die Summe der Siegpunkte der Gegner, gegen die ein Team gewonnen hat (d.h. es ist mehr wert gegen ein starkes Team zu gewinnen). So hatte zwar das Team Carsten + Sandra genau so viele Siegpunkte wie das Team Harald + Volker, jedoch einen Sieggegnerpunkt mehr und belegt damit Rang 1 der Rangliste. Hätten beim Turnier zwei Teams genau so viele Sieg- wie Sieggegnerpunkte, so hätte das bessere Team aus dem direkten Vergleich das Turnier gewonnen.

Kleine Statistik des Stuttgarter Tichu-Circle Eröffnungsturniers vom 4.4.98:

Team	Gr.Tichu		Kl.Tichu		Doppelsiege
<u>Bernhard</u> + Carmen	0	2	6	1	4
<u>Carsten</u> + Sandra	0	1	13	2	8
<u>Harald</u> + Volker	5	0	11	2	4
<u>Kay</u> + Inge	4	2	6	3	7
<u>Nicola</u> + Helli	3	0	10	5	5

Bemerkungen: In den beiden Spalten „Gr.Tichu“ und „Kl.Tichu“ steht die erste Zahl für die jeweilige Anzahl von durchgebrachten, die zweite Zahl für die verlorenen Tichus.

Anzahl der Runden bis Spielende	5	6	7	8	9	10	11	12	unentsch.
Anzahl der Spiele	0	0	1	1	4	1	2	1	1

STC — Stuttgarter TICHU-Circle

Vermischtes:

In dieser Rubrik wollen wir weitere Informationen rings um das Tichu-Spiel in Kurzform verteilen. Nähere Informationen zu diesen Punkten und Anregungen oder Tips bitte an Carsten Völkner.

- www.wuerzburg.de/tichu: Die Homepage der Würzburger Tichu-Szene mit vielen tollen Informationen, Turnierterminen, FAQ, etc.. Wird regelmäßig aktualisiert.
- Partner-Tichuturnier am SA 25.4.98 in Ochsenfurt startet verspätet: Meldung bis 18 Uhr (statt 14:45 Uhr), voraussichtliches Ende 23 Uhr. Näheres auf der Homepage der Würzburger (s.o.).
- **Stuttgarter TICHU-Circle** goes Internet: Wir haben die Möglichkeit, uns auf der Homepage der „Reutlinger Spielwerkstatt“ darzustellen. Ein erster Anfang wird mit Unterstützung von Florian bereits diese Woche realisiert. Genaue Adresse im nächsten Info-Brief.
Frage an Euch: Was sollte Eurer Meinung nach alles auf diese Seite? Wer hat Vorschläge für die Gestaltung? Wer möchte und kann uns bei der Gestaltung unterstützen?

Bemerkungen zur Adreßtabelle:

Teamsprecher: Jedes Team besteht aus dem Teamsprecher (sein Name ist unterstrichen) und dessen Partner. Der Teamsprecher ist der Ansprechpartner, wenn es um Terminabsprachen für die Circle-Spiele einer Runde geht.

Sortierung der Tabelle: Die Adreßtabelle ist sortiert nach dem Vornamen des Teamsprechers.

Fehler: Wenn sich Schreibfehler in die Tabelle eingeschlichen haben sollten, so teilt mir diese bitte mit, wenn Ihr mir die Ergebnisse der ersten Circle-Runde zuschickt.

Ergänzungen: Wenn in der Tabelle Ergänzungen gemacht werden sollen, so teilt mir diese bitte ebenfalls mit, wenn Ihr mir die Ergebnisse der ersten Circle-Runde zuschickt.

Stuttgarter TICHU-Circle				
Datum			Gruppe	
Team				
Runde	Ansage	Punkte	Punkte	Ansage
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Punkte				
Unterschriften				

Stuttgarter TICHU-Circle				
Datum			Gruppe	
Team				
Runde	Ansage	Punkte	Punkte	Ansage
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Punkte				
Unterschriften				